



**Epreuve 1: Money, Money**

Arnaud et Béatrice reçoivent chaque semaine de l'argent de poche :

Arnaud 4 € et Béatrice 3 €.

Arnaud a déjà 14 € et Béatrice a 23 €.

**Après combien de semaines, auront-ils la même somme d'argent ?**

**Exercise 1: Money, Money**

Arnaud and Beatrice receive weekly pocket money:

Arnaud 4 € and Beatrice 3 €.

Arnaud already has €14 and Beatrice has €23.

**After how many weeks will they have the same amount of money?**

**Aufgabe 2: Sparschwein**

In Camillas Sparschwein befinden sich 30 Euro nur in 20-Cent-, 50-Cent-, 1-Euro- und 2-Euro-Münzen.

Camilla stellt fest:

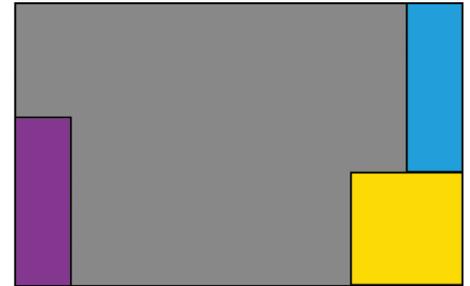
- Es gibt genauso viele 50-Cent-Münzen wie 1-Euro-Münzen ;
- 17 Münzen haben einen Wert von 50 Cent oder mehr;
- 9 Münzen haben einen Wert von 1 Euro oder weniger.

**Wie viele Münzen von jeder Sorte hat Camilla in ihrem Sparschwein?**

**Begründet eure Antwort.**

**Aufgabe 3: Berühr mich nicht! (SIEHE ANHANG)**

Auf das Rechteck wurden bereits drei Puzzleteile gelegt, ein gelbes Quadrat, ein violette Rechteck (links unten) und ein blaues Rechteck (rechts oben).



Es bleiben die 9 Teile aus dem **Anhang** übrig, die auf den grauen Teil gelegt werden müssen.

Dabei gelten folgende Regeln:

- Es gibt weder Überlagerungen noch Lücken;
- 2 Quadrate dürfen sich weder mit einer Seite noch mit einer Ecke berühren;
- 2 Teile derselben Farbe dürfen sich weder mit einer Seite noch mit einer Ecke berühren.

**Vervollständigt das Puzzle, indem ihr die Teile aus dem Anhang zusammenklebt.**

**Aufgabe 4: Das Rezept des Chefs**

Um eine Phiole mit Zaubertrank herzustellen, verwendet der Zauberer Gandolf:

- 100 g Krötenschleim;
- 5 Spinnenbeine;
- 1/3 einer Schlange.

In seinem Vorrat hat er noch:

- 1,5 kg Krötenschleim;
- 61 Spinnenbeine;
- 6 Schlangen.

**Wie viele Phiole Zaubertrank kann Gandolf höchstens herstellen?**

**Begründet eure Antwort.**

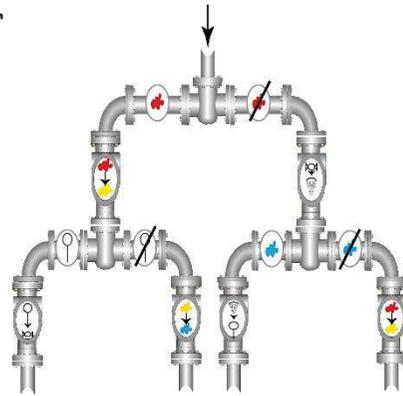
**Aufgabe 5: Umtausch**

Gandolf hat eine Maschine entwickelt, mit der er Süßigkeiten umwandeln kann.

Zwerg Schlumpf möchte sie benutzen und sucht in der Anleitung der Maschine nach Erklärungen. (SIEHE ANHANG)

Gandolf erlaubt ihm, drei Süßigkeiten in der Maschine umwandeln zu lassen.

Der Schlumpf gibt ein rotes Bonbon, ein blaues Eis und einen gelben Lolli in die Maschine.



Welche Süßigkeiten erhält der Schlumpf am Ende?

**Aufgabe 6: Nur paarweise (SIEHE ANHANG)**

Vier Tänzerinnen bereiten sich auf eine Aufführung vor. Ihre Lehrerin möchte, dass jede von ihnen 2 Haarspangen der gleichen Farbe oder 2 Haarspangen mit der gleichen Form trägt. Die Tänzerinnen verwenden alle Haarspangen aus dem Anhang.

Klebt die Spangen paarweise zusammen und haltet euch dabei an die Vorgaben der Lehrerin. Schlagt zwei Lösungen vor.

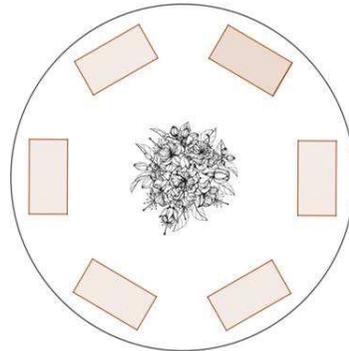
**Aufgabe 7: Tischrunde**

Bei einem Essen sitzen Anne, Bea, Flora, Dennis, Emile und Florian an einem runden Tisch.

Leider steht ein riesiger Blumenstrauss in der Mitte des Tisches und verhindert die Sicht auf die Person, die gegenüber sitzt.

Nun ergibt sich folgende Situation:

- Anne kann Bea sehen;
- Emile kann Anne, Bea, Flora und Dennis sehen;
- Dennis kann Flora und Bea sehen;
- Florian sitzt neben Flora.

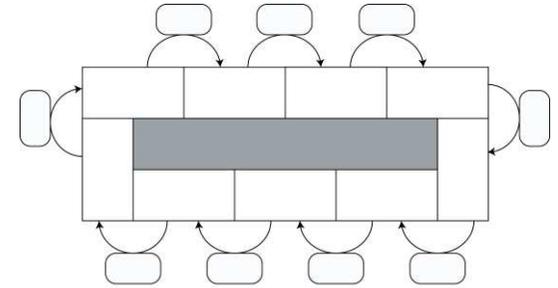


Sucht mit den Hinweisen eine mögliche Anordnung der Personen an diesem Tisch und stellt diese dar.

**Aufgabe 8: Gleich und gleich gesellt sich gern. (SIEHE ANHANG)**

Mit neun Dominosteinen wird ein Rechteck gelegt.

Zwei Dominosteine können nebeneinandergelegt werden, wenn die Teile, die sich berühren, eine Gemeinsamkeit haben.



Klebt die 9 Dominosteine in das Rechteck. (Im Anhang findet ihr eine Vergrößerung des Bildes.) Erklärt kurz eure Anordnung Schritt für Schritt, indem ihr die jeweilige Gemeinsamkeit in das Feld mit dem Pfeil schreibt.

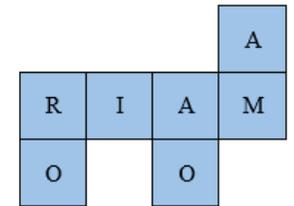
$\frac{1}{10}$				6	3
	8 x 7				
0,5	$\frac{3}{4}$	56	4		0,1

-----NUR FÜR DIE 6.KLASSE-----

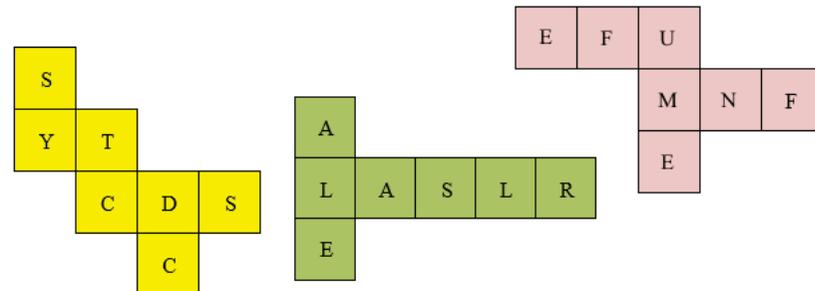
**Aufgabe 9: Vier Würfel und ein Wort**

Arthur entfernt von jeder Form ein Quadrat, um Netze eines Würfels zu erhalten.

Mit den vier abgeschnittenen Quadraten findet er ein Wort.



Wie lautet Arthurs Wort? Klebt die vier Buchstaben in der richtigen Reihenfolge auf eurer Lösungsblatt.

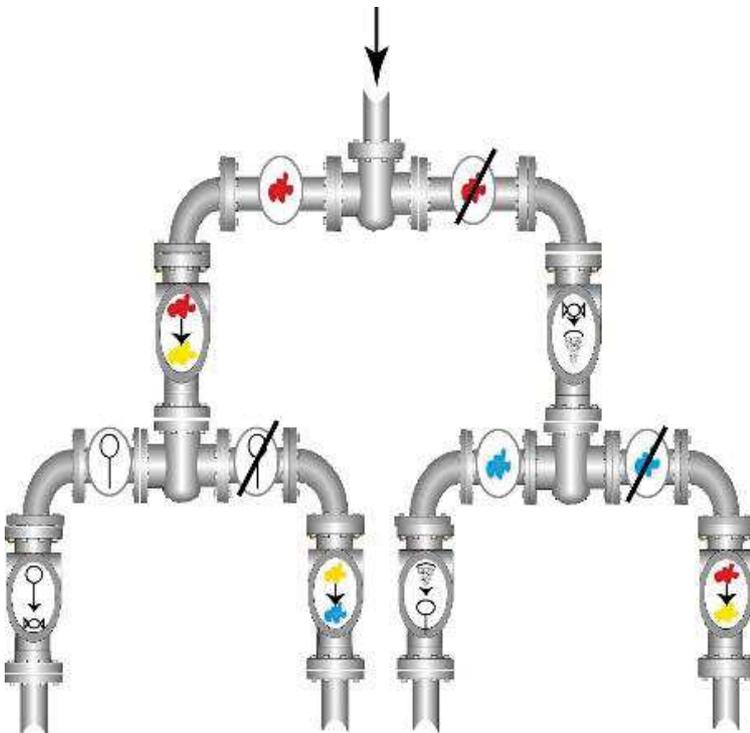


**Anhang:**

Für Aufgabe 3: Berühr mich nicht!



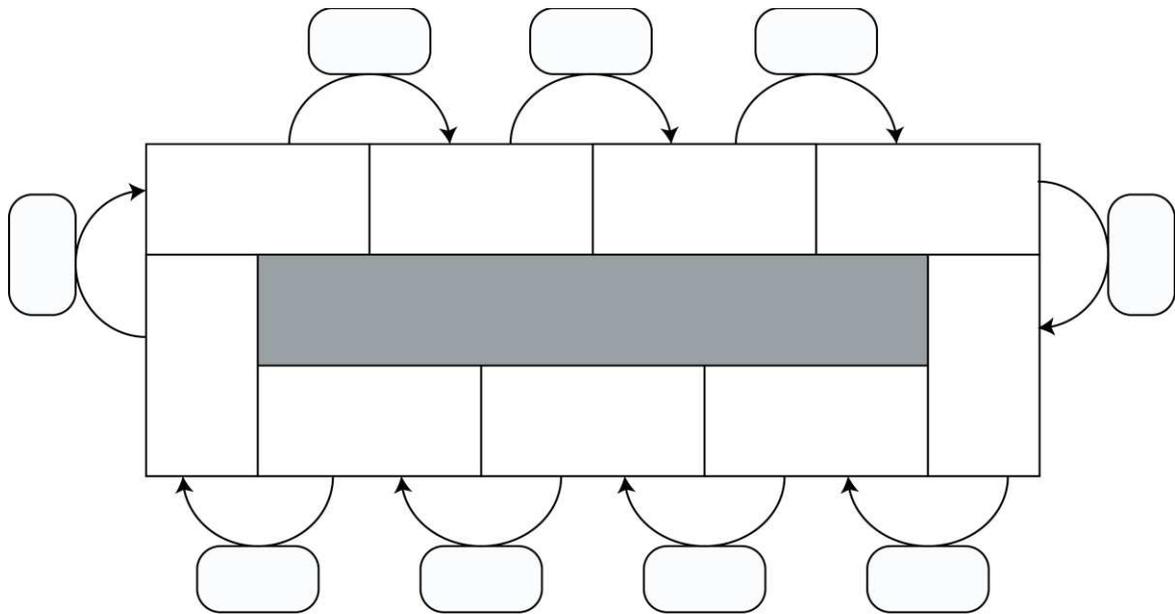
Für Aufgabe 5: Umtausch

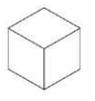


Elemente der Maschine	Funktion
	Wandelt einen Bonbon in ein Eis um. Andere Süßigkeiten werden nicht verwandelt.
	Wandelt eine gelbe Süßigkeit in eine blaue Süßigkeit um.
	Lässt nur rote Süßigkeiten passieren
	Lässt keine Lollis passieren.

Für Aufgabe 6: Nur paarweise


Für Aufgabe 8: Gleich und gleich gesellt sich gern.



$\frac{1}{10}$				$\underline{6}$	3
	8 X 7				
0,5	$\frac{3}{4}$	56	4		0,1